

Fließgewässerprotokoll



Name des Fließgewässers		Datum	Uhrzeit	Wetter
Lufttemperatur	Wassertemperatur	Gewässerbreite		Gewässertiefe

Gewässerverlauf: Wie sieht das Gewässer von oben aus? <input type="checkbox"/> mäandrierend <input type="checkbox"/> geradlinig <input type="checkbox"/> geschwungen			Gewässerprofil: Wie sieht der Querschnitt des Gewässers aus? <input type="checkbox"/> trapezförmig <input type="checkbox"/> schalenförmig <input type="checkbox"/> Deiche links und/oder rechts		
---	--	--	--	--	--

Fließgeschwindigkeit Für Meter braucht das Wasser Sekunden.

Am Ufer gibt es

<input type="checkbox"/> Wiese	<input type="checkbox"/> Weiden, Pappeln oder Erlen	<input type="checkbox"/> andere Bäume
<input type="checkbox"/> Sträucher	<input type="checkbox"/> Gras und niedrige Pflanzen	<input type="checkbox"/> Müll
<input type="checkbox"/> Pflastersteine	<input type="checkbox"/> Lehm, Sand oder Kies	<input type="checkbox"/> Betonplatten
<input type="checkbox"/> Holzpflocke	<input type="checkbox"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="text"/>

Im Wasser schwimmen

<input type="checkbox"/> Wasservögel	<input type="checkbox"/> Totholz	<input type="checkbox"/> Blätter
<input type="checkbox"/> Müll	<input type="checkbox"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="text"/>

Am Boden des Gewässers finden sich

<input type="checkbox"/> große Steine	<input type="checkbox"/> Kiesel	<input type="checkbox"/> Sand
<input type="checkbox"/> Schlamm	<input type="checkbox"/> weicher Boden	<input type="checkbox"/> <input type="text"/>

Zeichne eine Landkarte der Umgebung und markiere mit einem Kreuz, wo Du dieses Protokoll aufnimmst.